

---

**SCHNELLSTART**

# **bookmaker5**

[www.bookmaker5.com](http://www.bookmaker5.com)



*... die zukunftsichere Lösung  
für den modernen Wettanbieter!*





## Inhaltsverzeichnis

<b>1. SYSTEMVORAUSSETZUNGEN &amp; DOWNLOADS.....</b>	<b>3</b>
1.1 Voraussetzungen für den Betrieb der <i>Bookmaker5</i> Plattform .....	3
1.2 Downloads im Arland SupportCenter .....	4
<b>2. INSTALLATIONSANLEITUNG .....</b>	<b>5</b>
2.1 Checkliste für die Installation .....	5
2.2 Vorbereitungen für die Installation von <i>Bookmaker5</i> unter Windows XP.....	6
2.3 Vorbereitungen für die Installation von <i>Bookmaker5</i> unter Windows Vista .....	6
2.4 Vorbereitungen für die Installation von <i>Bookmaker5</i> unter Windows 7 .....	8
2.5 So installieren Sie <i>Bookmaker5</i> auf Ihrem Computer .....	10
2.6 So installieren Sie einen <i>Star TSP100</i> Bondrucker mit USB-Anschluss .....	14
2.7 Wenn der Barcode nicht am Wettschein angezeigt wird .....	18
2.8 So installieren Sie einen <i>Datawin OMR 19E</i> Scanner.....	21
<b>3. LOGIN und STARTUP .....</b>	<b>23</b>
<b>4. AUFBAU und BEDIENUNG.....</b>	<b>25</b>





## 1. SYSTEMVORAUSSETZUNGEN & DOWNLOADS

### In diesem Kapitel erfahren Sie

- welche Voraussetzungen Ihr Computer erfüllen muss, um **Bookmaker5** betreiben zu können.
- wie Sie Treiber und Handbücher über das Arland SupportCenter herunterladen

### 1.1 Voraussetzungen für den Betrieb der **Bookmaker5** Plattform:

- ▶ **01.** Microsoft **WINDOWS XP** oder höher.  
bookmaker5 läuft problemlos unter Windows XP, Windows Vista und Windows 7.  
Andere Betriebssysteme werden nicht unterstützt.



- ▶ **02.** Microsoft **INTERNET EXPLORER 7** oder höher.  
Web-basierte Komponenten der bookmaker5 Plattform benötigen (sofern nicht anders angegeben) Internet Explorer 7 oder höher. Andere Browser werden nicht unterstützt.  
Sie benötigen eine **AKTIVE INTERNETVERBINDUNG** um Bookmaker5 zu verwenden.



- ▶ **03.** Microsoft **.NET FRAMEWORK 1.1 SERVICE PACK 1**.  
Sie finden diese Komponente auf der Bookmaker5 Installations-CD oder im Internet unter den folgendem URL:

<http://tinyurl.com/6aggoxc>



- ▶ **04.** Einen freigeschalteten **USB DONGLE**.  
Sie erhalten diesen Dongle von Ihrem technischen Ansprechpartner oder können direkt bei Arland neue Dongles bestellen.



Die nötigen Dongle-Treiber **WIBUKEY** finden Sie auf der Bookmaker5 Installations-CD oder im Internet unter folgendem URL:

WibuKey Runtime Kit      <http://tinyurl.com/y8swjhx>

- ▶ **05.** Wir haben **die wichtigsten Downloads** unter folgendem URL für Sie zusammengefasst:

Wichtige Downloads      <http://support.arland.at>

Auf dieser Seite finden Sie u.a. die Installationsdateien von Bookmaker5 und Odds-TV, Drucker- und WibuKey-Treiber, und vieles mehr.



## 1.2 Downloads im Arland SupportCenter:

Über das **ARLAND SUPPORTCENTER** können Sie weitere nützliche Dateien wie Handbücher, Treiber und vieles mehr kostenlos herunterladen.



Das Arland SupportCenter steht Ihnen im Internet unter dem URL <http://support.arland.at> zur Verfügung.

- 01.** Loggen Sie sich mit Ihrer **MAIL-ADRESSE** und Ihrem **PASSWORT** ein.

Das Passwort erhalten Sie direkt von Arland.

- 02.** Wählen Sie im Menü links die gewünschte **KATEGORIE**.

- 03.** Die verfügbaren **DOWNLOAD-LINKS** werden Ihnen im Hauptbereich angezeigt.

- 04.** Wählen Sie die gewünschte Datei aus der Liste und klicken Sie anschließend auf **DOWNLOAD**.



## 2. INSTALLATIONSANLEITUNG

### In diesem Kapitel erfahren Sie

- wie Sie Ihren Computer für die Installation von Bookmaker5 unter **Windows XP**, **Windows Vista** oder **Windows 7** vorbereiten
- wie Sie **Bookmaker5** auf Ihrem Computer installieren

### 2.1 Checkliste für die Installation

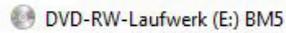
- Überprüfen, ob das korrekte Betriebssystem installiert ist. (Windows XP, Windows Vista, Windows 7)
- Überprüfen, ob die korrekte Version des Microsoft Internet Explorer installiert ist. (IE 7 oder höher)
- Die Benutzerkontensteuerung deaktivieren. (nur Windows Vista und Windows 7)
- Alle wichtigen Windows-Updates durchführen! Der PC muss danach eventuell neu gestartet werden.
- Service Pack 1 für .NET Framework 1.1 installieren.
- Den WIBU-KEY Treiber installieren.
- Bookmaker5 installieren.
- Den Dongle an eine freie USB-Schnittstelle anstecken.
- Den PC neu starten.
- Bondrucker an den PC anschließen und den Druckertreiber installieren.
- Bookmaker5 starten.
- Unter "Einstellungen" den Namen und die Adresse des Servers eintragen und speichern.
- Bookmaker5 schließen und neu starten. Es werden nun automatisch die neuesten Updates installiert.
- Den Drucker in Bookmaker5 unter "Einstellungen" konfigurieren.
- Falls der Barcode nicht gedruckt wird: Bm5fonts.exe installieren.
- OMR-Scanner an den PC anschließen und in Bookmaker5 unter "Einstellungen" konfigurieren.
- Falls benötigt: Odds-TV installieren.\*

\* Eine detaillierte Anleitung finden Sie im Odds-TV-Handbuch.



## 2.2 Vorbereitungen für die Installation von *Bookmaker5* unter Windows XP :

▶ 01.



Stellen Sie sicher, dass Sie die **Bookmaker5**-CD in Ihr Laufwerk eingelegt haben und öffnen Sie den Explorer. Klicken Sie dazu mit der Rechten Maustaste auf das - Symbol und wählen Sie aus der Liste den Eintrag **EXPLORER**.

▶ 02.



Wählen Sie das Verzeichnis Ihres CD-Laufwerks und wechseln Sie in das Unterverzeichnis **RES** und von dort in das Unterverzeichnis **DOTNET-1.1-EN**. Doppelklicken Sie auf die Datei **NDP1.1SP1.EXE**.

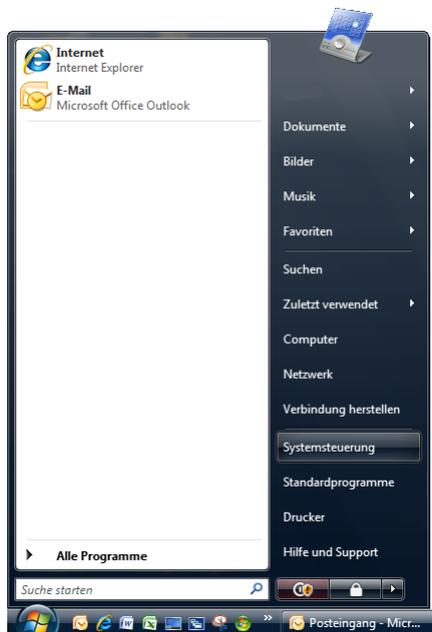
▶ 03.



Wechseln Sie im Verzeichnis **RES** in das Unterverzeichnis **WIBU5** und Doppelklicken Sie auf die Datei **SETUP32.EXE**.

## 2.3 Vorbereitungen für die Installation von *Bookmaker5* unter Windows Vista :

▶ 01.



Öffnen Sie die Windows **SYSTEMSTEUERUNG**.

▶ 02.

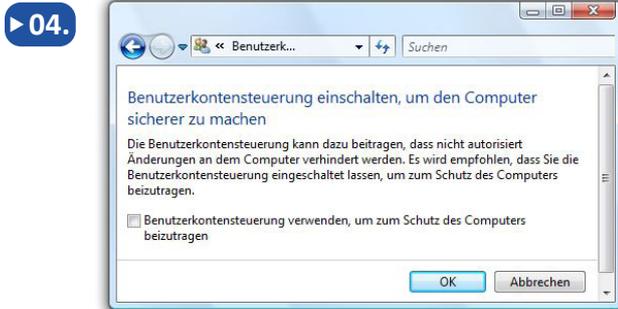


Wählen Sie den Eintrag **BENUTZERKONTEN**.



▶ 03.  Benutzerkontensteuerung ein- oder ausschalten

Wählen Sie **BENUTZERKONTENSTEUERUNG EIN- ODER AUSSCHALTEN**.



Entfernen Sie den Haken bei **BENUTZERKONTENSTEUERUNG VERWENDEN, UM ZUM SCHUTZ DES COMPUTERS BEIZUTRAGEN**.

▶ 05.  DVD-RW-Laufwerk (E:) BM5

Stellen Sie sicher, dass Sie die **Bookmaker5**-CD in Ihr Laufwerk eingelegt haben und öffnen Sie den Explorer. Klicken Sie dazu mit der Rechten Maustaste auf das  - Symbol und wählen Sie aus der Liste den Eintrag **EXPLORER**.



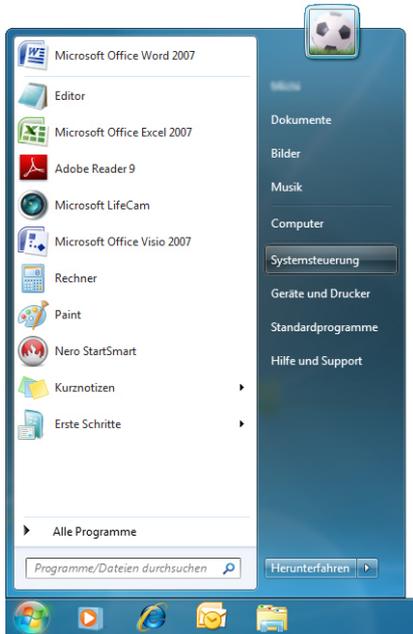
Wählen Sie das Verzeichnis Ihres CD-Laufwerks und wechseln Sie in das Unterverzeichnis **RES** und von dort in das Unterverzeichnis **DOTNET-1.1-EN**. Doppelklicken Sie auf die Datei **NDP1.1SP1.EXE**.



Wechseln Sie im Verzeichnis **RES** in das Unterverzeichnis **WIBU5** und Doppelklicken Sie auf die Datei **SETUP32.EXE**.

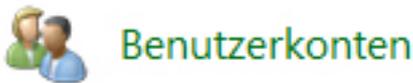
**2.4 Vorbereitungen für die Installation von bookmaker5 unter Windows 7 :**

► 01.



Öffnen Sie die Windows **SYSTEMSTEUERUNG**.

► 02.



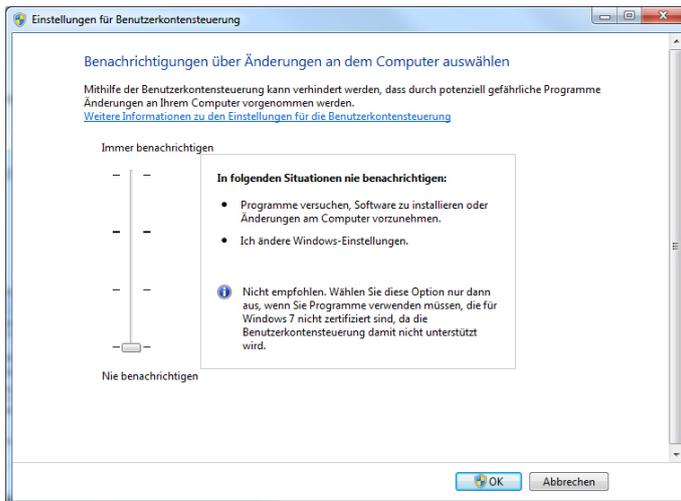
Wählen Sie den Eintrag **BENUTZERKONTEN**.

► 03.



Wählen Sie **EINSTELLUNGEN DER BENUTZERKONTENSTEUERUNG ÄNDERN**.

► 04.



Schieben Sie den Regler ganz nach unten auf **NIE BENACHRICHTIGEN**.



▶ 05.

 DVD-RW-Laufwerk (E:) BM5

Stellen Sie sicher, dass Sie die **bookmaker5**-CD in Ihr Laufwerk eingelegt haben und öffnen Sie den Explorer. Klicken Sie dazu mit der Rechten Maustaste auf das  - Symbol und wählen Sie aus der Liste den Eintrag **WINDOWS-EXPLORER ÖFFNEN**.

▶ 06.



Wählen Sie das Verzeichnis Ihres CD-Laufwerks und wechseln Sie in das Unterverzeichnis **RES** und von dort in das Unterverzeichnis **DOTNET-1.1-EN**. Doppelklicken Sie auf die Datei **NDP1.1SP1.EXE**.

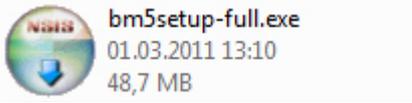
▶ 07.



Wechseln Sie im Verzeichnis **RES** in das Unterverzeichnis **WIBU5** und Doppelklicken Sie auf die Datei **SETUP32.EXE**.

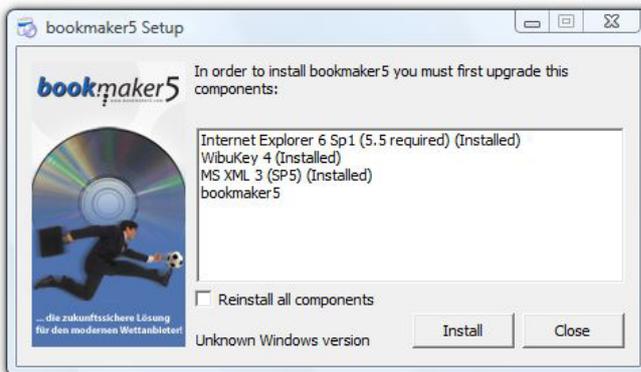
**2.5 So installieren Sie Bookmaker5 auf Ihrem Computer:**

► 01.



Legen Sie die CD in das Laufwerk Ihres Computers und öffnen Sie die Datei **bm5setup-full.exe**

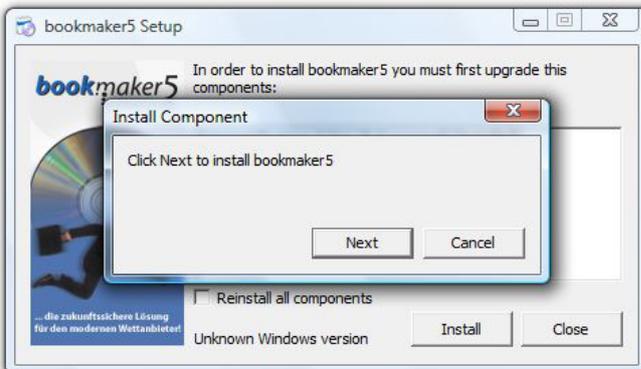
► 02.



Das Programm überprüft, ob alle notwendigen Komponenten auf Ihrem Rechner installiert sind. Noch nicht installierte Komponenten werden automatisch installiert. Sie können alle Komponenten neu installieren, wenn sie das Häkchen bei **Reinstall all components** setzen. Bestätigen Sie bitte alle Statusmeldungen (z.B. mit **WEITER**), die während des Installationsvorgangs erscheinen.

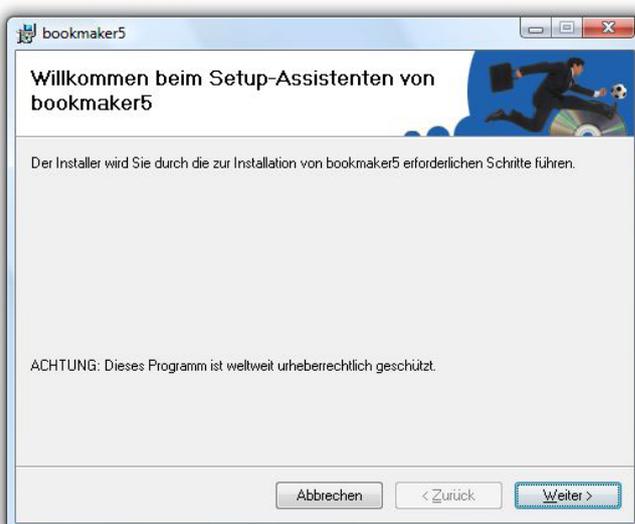
Wenn neben den aufgelisteten Komponenten in Klammer die Bemerkung **Installed** aufscheint genügt es, wenn Sie jetzt den **INSTALL**-Button betätigen.

► 03.



Klicken sie auf **NEXT**.

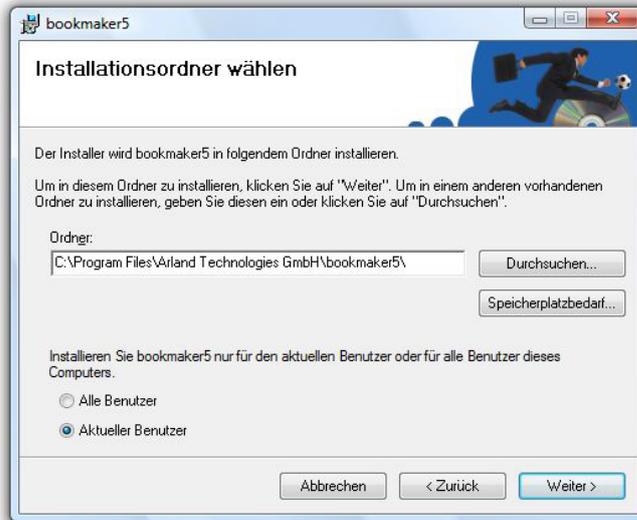
► 04.



Klicken sie auf **WEITER**.



► 05.



Wählen sie den gewünschten **Ordner** auf Ihrem Computer, in dem **Bookmaker5** installiert werden soll. Klicken Sie auf **DURCHSUCHEN**, wenn Sie das Programm in ein anderes Verzeichnis **installieren** möchten.

Klicken sie auf **SPEICHERPLATZBEDARF** um einen Überblick über den für die Installation erforderlichen und auf der jeweiligen Festplatte verfügbaren freien Speicher zu erhalten.

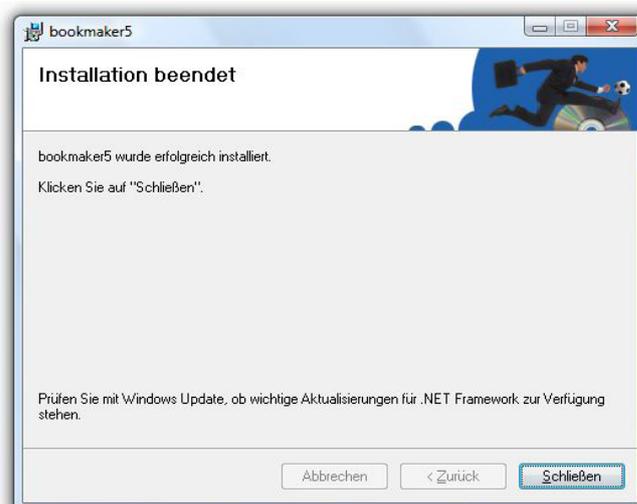
Bestimmen Sie, ob **Bookmaker5** für **alle Benutzer** dieses Computers installiert werden soll, oder nur für den **aktuellen Benutzer**.

Klicken sie auf **WEITER**.

► 06.



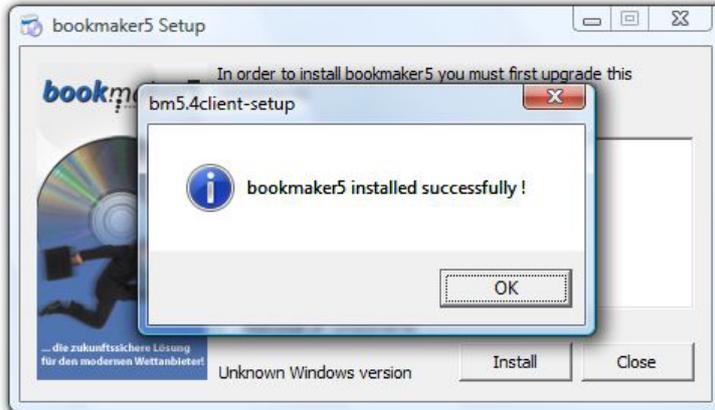
Klicken sie auf **OK**.



Klicken sie auf **SCHLIESSEN**.



► 07.



Bestätigen Sie die Meldung über die erfolgreiche Installation mit **OK**.

► 08.



Stecken Sie den mitgelieferten **Dongle** in einen freien USB-Steckplatz an Ihrem Computer!



Installieren Sie spätestens jetzt die aktuellsten Hot-Fixes (Windows-Updates) über <http://windowsupdate.microsoft.com> oder gemäß der Vorgabe Ihres EDV-Betreuers.



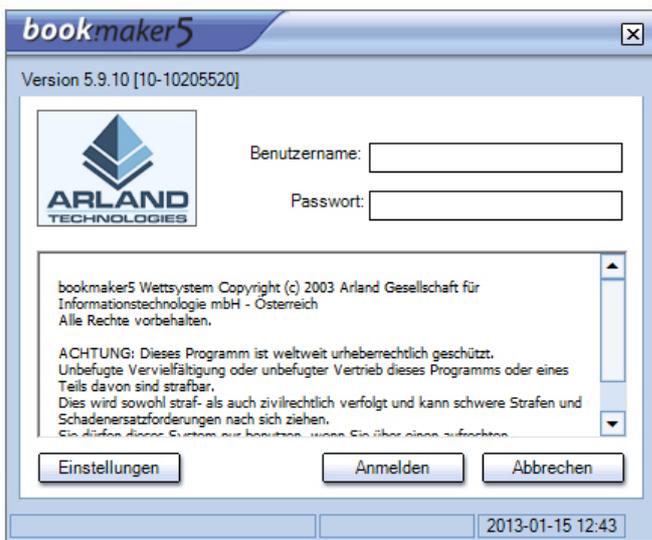
Starten Sie Ihren Computer jetzt neu, dadurch werden automatisch die neu installierten Treiber aktiviert.

► 09.

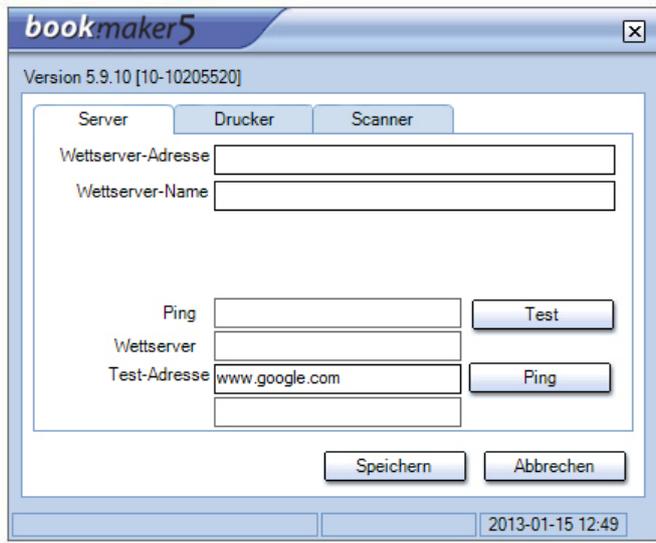


Doppelklicken Sie auf das Symbol um **Bookmaker5** zu öffnen

► 10.



Klicken Sie auf **EINSTELLUNGEN** um in **Bookmaker5** Ihren Server zu konfigurieren.



Geben Sie im Feld **WETTSERVER-ADRESSE** die **IP-Adresse Ihres Servers** an\*.

Geben Sie im Feld **WETTSERVER-NAME** den **Namen Ihres Servers** an\*.

**Speichern** Sie Ihre Einstellungen indem Sie auf **SPEICHERN** klicken.

Um Einstellungen zum **Drucker** bzw. zum **Scanner** vorzunehmen, klicken Sie auf die entsprechenden **Registerkarten**.

\*  Bitte wenden Sie sich an den EDV-Betreuer Ihres Wettbüros, falls Sie die **IP-Adresse-** oder den **Namen** Ihres Servers nicht kennen.

## ▶ 11.

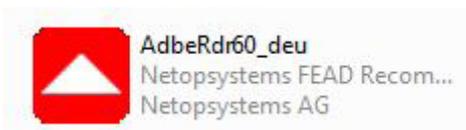
 **Loggen sie sich jetzt NICHT ein!**

Beenden sie **Bookmaker5** indem Sie auf das  - Symbol rechts oben klicken.

**Starten** Sie das Programm anschließend **erneut**.

Beim Neustart wird eine Verbindung zu Ihrem Server aufgebaut und Sie sollten ein **Update** mit den angepassten Berichten etc. erhalten. Anschließend erscheint das Fenster für den Login.

## ▶ 12.



Eine **Dokumentation** zu den einzelnen Modulen und Funktionalitäten von **Bookmaker5** entnehmen sie dem Ordner **DOKU** auf der Installations-CD.

Installieren sie gegebenenfalls den **Adobe-Reader** um die Dokumentation **öffnen, lesen** und **ausdrucken** zu können.

**2.6 So installieren Sie einen Star TSP100 Bondrucker mit USB-Anschluss:**



Wir empfehlen die Verwendung von Star TSP100/143 Bondruckern mit USB-Anschluss und die Verwendung des Windows Printing Systems. Dies gewährleistet einen schnellen Ausdruck des Wett-Tickets.

Grundsätzlich ist auch eine Installation anderer USB-Bondrucker unter Windows möglich. Wenden Sie sich dazu vorher an unseren Support, um zu prüfen ob dieser Drucker von uns unterstützt wird.

Von veralteten seriellen Druckern oder einer seriellen Emulation raten wir wegen des drastischen Geschwindigkeitsverlusts ab!

► 01.



Schließen Sie Ihren **Star TSP 100** Bondrucker an einen freien USB-Steckplatz Ihres PCs an.

Stellen Sie sicher, dass der Drucker an einen Stromanschluss angesteckt ist.

Schalten Sie das Gerät anschließend ein.

► 02.



Installieren Sie den Drucker mit Hilfe der beiliegenden Treiber-CD. Falls Sie keine CD haben, können Sie den Treiber auch aus dem Internet herunterladen:

**Windows XP & Vista:**

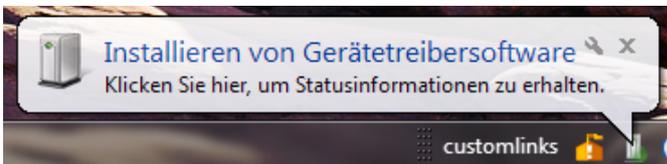
<http://tinyurl.com/5rpvqq8>

**Windows 7 (32/64 Bit)**

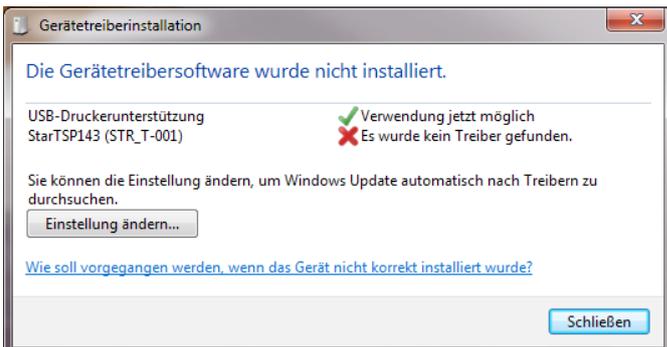
<http://tinyurl.com/6d7kb3o>

Exemplarisch sehen Sie hier, wie die Installation unter Windows 7 durchgeführt wird.

► 03.



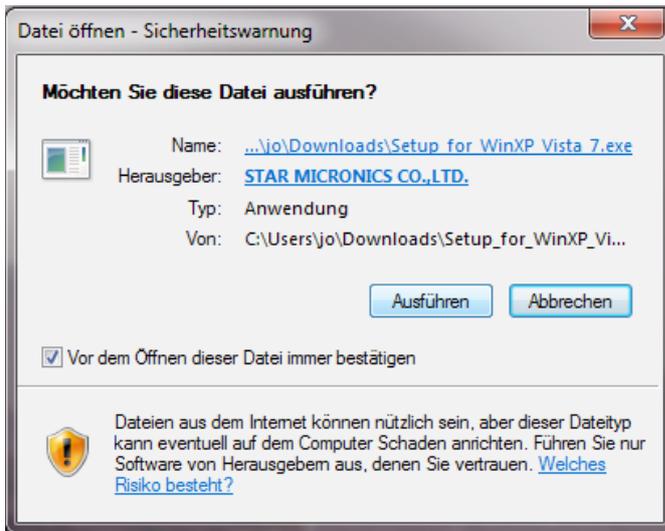
Nachdem Sie den Drucker angeschlossen und eingeschaltet haben, versucht Windows 7 den Drucker automatisch zu installieren.



Es wird zwar erkannt, dass ein USB-Drucker angeschlossen wurde, aber der passende Treiber fehlt.



▶ 04.



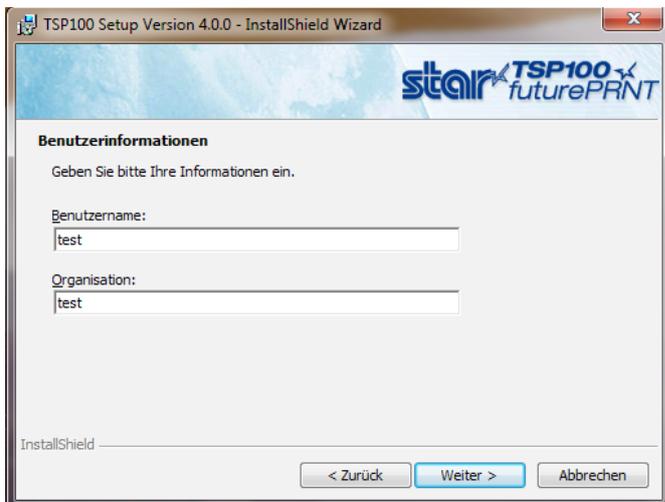
Doppelklicken Sie die Datei **Setup for WinXP Vista 7.exe** und klicken sie im nächsten Fenster auf **AUSFÜHREN**.

▶ 05.



Klicken sie auf **WEITER**.

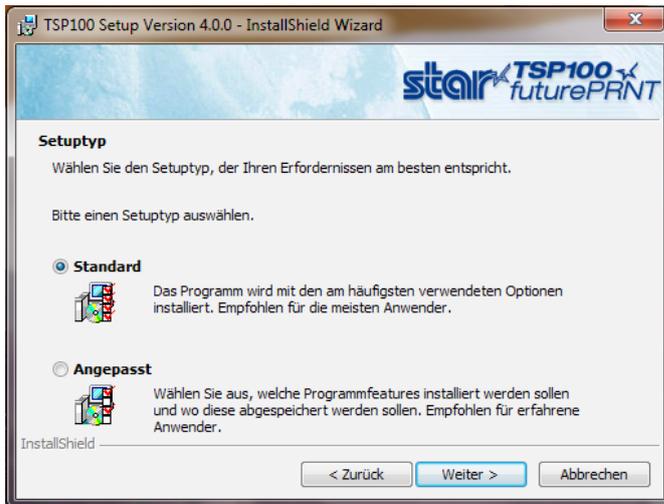
▶ 06.



Geben Sie ihren Namen und den Namen Ihrer Filiale ein und klicken sie auf **WEITER**.

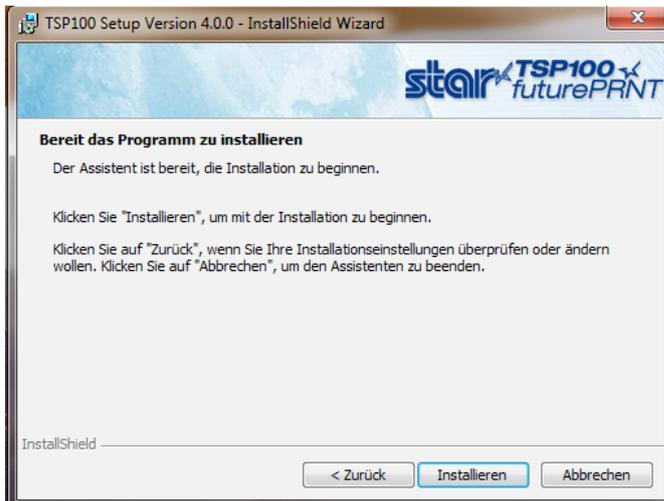


▶ 07.



Wählen Sie die Installationsart **Standard** und klicken sie auf **WEITER**.

▶ 08.



Klicken sie auf **INSTALLIEREN**.

▶ 09.



Klicken sie nachdem der Treiber installiert wurde auf **FERTIGSTELLEN**.



▶ 10.



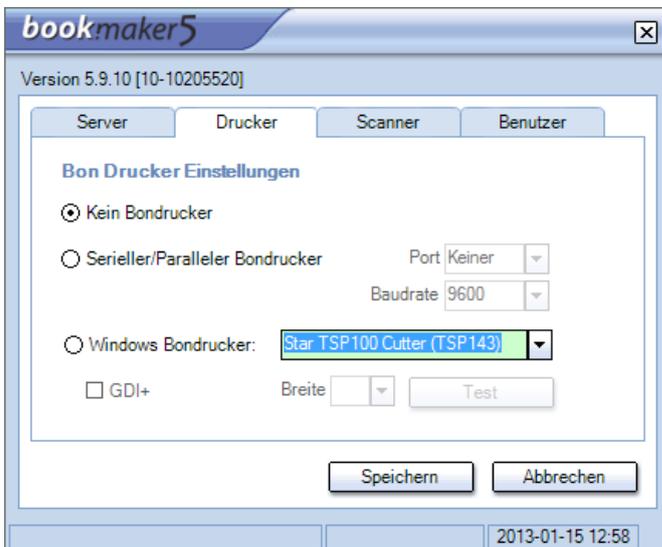
Doppelklicken Sie auf das Symbol um **Bookmaker5** zu öffnen

▶ 10.



Klicken Sie auf **EINSTELLUNGEN** um in **Bookmaker5** Ihren Drucker zu konfigurieren.

▶ 11.



Wählen sie in der **Registerkarte "Drucker"** die **Einstellung "Windows Bondrukker"** aus und suchen Sie den **Star TSP 100** aus der Liste der verfügbaren Drucker aus.

Mit dem Button **Test** können Sie ausprobieren, ob der neu installierte Drucker funktioniert.

**Speichern** Sie Ihre Einstellungen indem sie auf **SPEICHERN** klicken.



Viele moderne USB-Drucker können auch im seriellen Emulationsmodus betrieben werden. Hierbei kann es jedoch zu drastischen Geschwindigkeitsverlusten kommen.

Verwenden Sie Ihren USB-Drucker daher ausschließlich als **Windows Bondrukker!**

**2.7 Wenn der Barcode nicht am Wettschein angezeigt wird:**

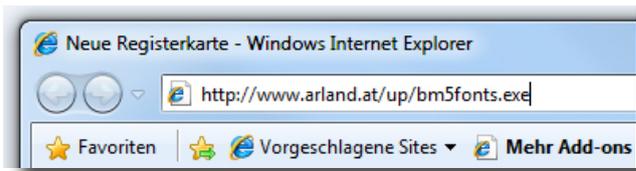
▶ 01.



Wenn bei Ihren Wett-Tickets kein Barcode auf dem Wettschein ausgedruckt wird, muss eine zusätzliche Schriftart installiert werden.

Das erkennen Sie daran, dass statt dem Barcode eine Zahlenreihe am Ende des Tickets gedruckt wird.

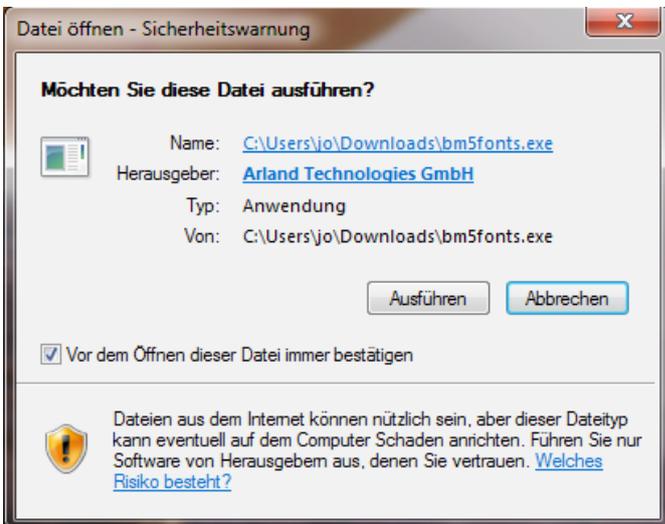
▶ 02.



Sie können die benötigte Schriftart direkt aus dem Internet herunterladen:

<http://tinyurl.com/6e9hadf>

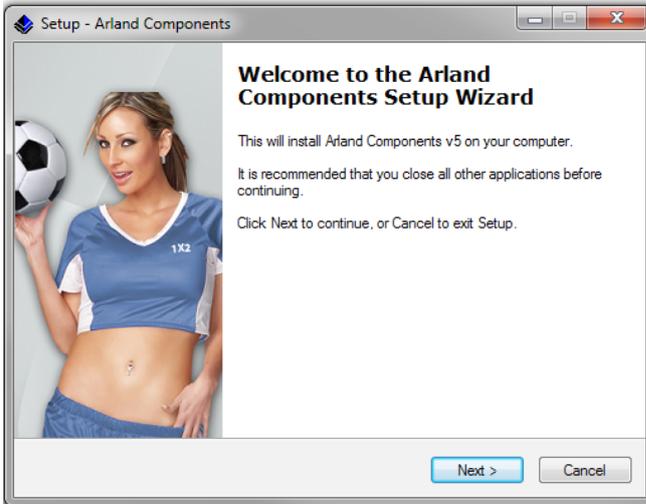
▶ 03.



Doppelklicken Sie die Datei **bm5fonts.exe** und klicken sie im nächsten Fenster auf **AUSFÜHREN**.

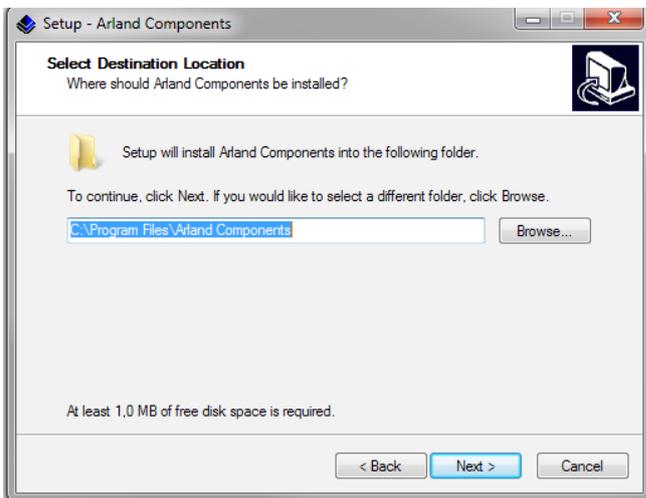


▶ 04.



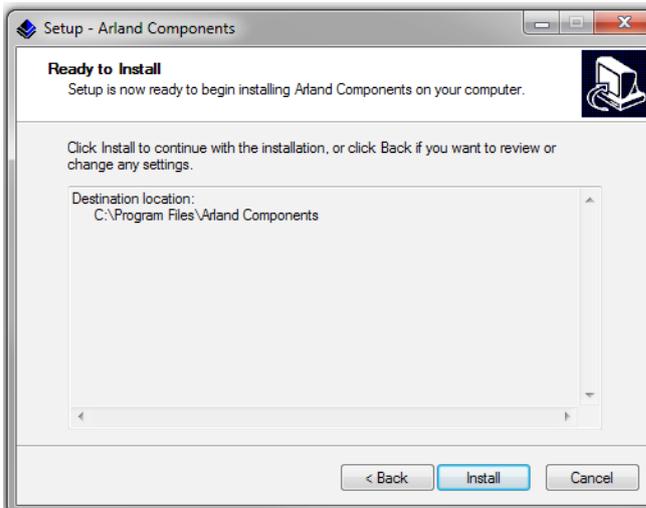
Klicken sie auf **NEXT**.

▶ 05.



Wählen Sie ein anderes Verzeichnis, oder klicken sie auf **NEXT**.

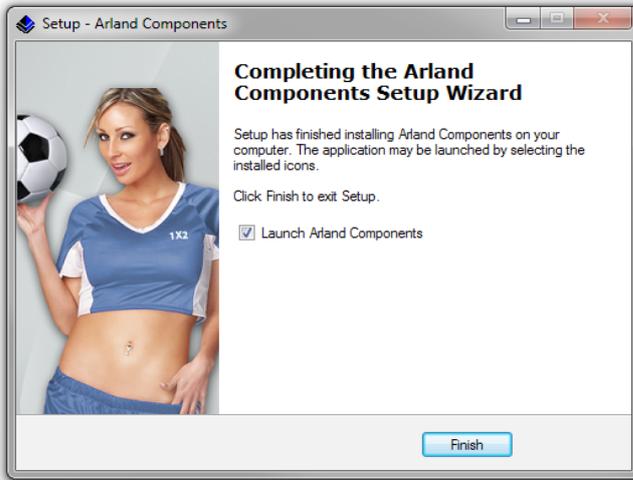
▶ 06.



Klicken sie auf **INSTALL**.



▶ 07.



Aktivieren Sie das Kästchen **Launch Arland Components** und klicken sie auf **FINISH**.

▶ 08.



Auf das Wett-Ticket wird nun auch der korrekte Barcode gedruckt.



## 2.8 So installieren Sie einen *Datawin OMR 19E* Scanner:

► 01.



Schließen Sie Ihren **Datawin OMR 19E** Scanner an einen freien seriellen Steckplatz Ihres PCs an.

Stellen Sie sicher, dass der Scanner an einen Stromanschluss angesteckt ist.

► 02.



Doppelklicken Sie auf das Symbol um **Bookmaker5** zu öffnen

► 03.



Klicken Sie auf **EINSTELLUNGEN** um in **Bookmaker5** Ihren Scanner zu konfigurieren.

► 04.



Wählen sie in der **Registerkarte Scanner** das Modell **DataWin** aus der Liste der verfügbaren Scanner aus.



▶ 05.

Wählen sie im Feld **Port** die **serielle Schnittstelle** aus, an die sie ihren Scanner angeschlossen haben.

Wenn Sie sich nicht sicher sind, welche Schnittstelle das ist, probieren Sie die einzelnen Anschlüsse aus, bis der Scanner korrekt angesprochen wird.

▶ 06.

Wählen sie im Feld **StakeType** aus, ob der am Scanschein eingetragene Einsatz **pro Ticket (StakePerTicket)** oder **pro Reihe (StakePerRow)** plaziert werden soll.

▶ 07.

Einige Scannertypen erfordern einen Reset nach dem Scannen um den Schein des nächsten Kunden verarbeiten zu können. Haken sie die Option **Reset bei Kundenwechsel** an, falls dies bei ihrem Scanner erforderlich ist.

**Speichern** Sie Ihre Einstellungen indem sie auf **SPEICHERN** klicken.



## 3. LOGIN und STARTUP

In diesem Kapitel erfahren Sie

- wie Sie sich im **Bookmaker5** anmelden
- wie sie die ersten Einstellungen treffen

▶ 01.



Stellen Sie sicher, dass der mitgelieferte **Dongle** in einen freien USB-Steckplatz an Ihrem Computer angeschlossen ist.

▶ 02.



Doppelklicken Sie auf das Symbol auf ihrem Desktop um **Bookmaker5** zu öffnen.

▶ 03.



Sollte **Bookmaker5** nicht starten, ist der **Dongle** möglicherweise nicht korrekt an ihren PC angeschlossen.

Im Bereich "Einstellungen" haben Sie jetzt bereits **Einstellungen** für **Server**, **Drucker** und **Scanner** vorgenommen (siehe "Installations-Anleitung").

Sie haben **Bookmaker5** beendet und die neuesten **Updates** wurden beim Neustart automatisch installiert.

Geben Sie nun Ihren **Benutzernamen** und Ihr **Passwort** ein und klicken Sie auf **ANMELDEN**.

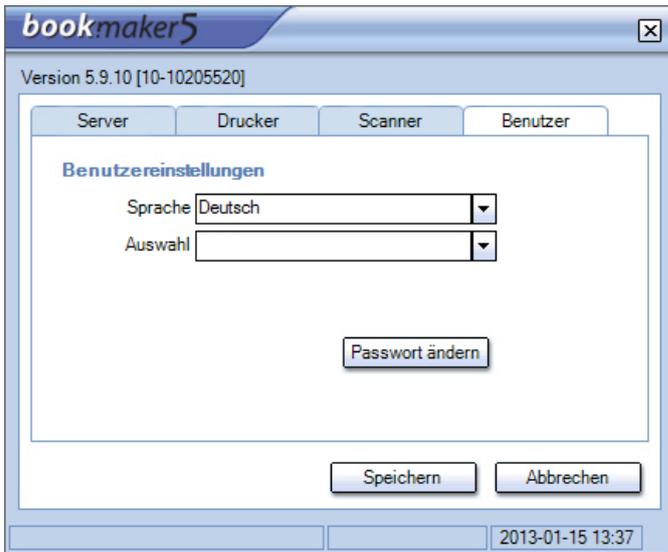
▶ 04.



Sie befinden sich nun am Start-Bildschirm. Klicken Sie auf **EINSTELLUNGEN**.



► 05.



Zusätzlich zu den bereits getroffenen **Einstellungen** für **Server**, **Drucker** und **Scanner** (siehe Installations-Anleitung), können Sie in der Registerkarte **BENUTZER** Einstellungen zu Ihrem Benutzerkonto vornehmen.

### **Benutzereinstellungen:**

► a Wählen Sie im Bereich **SPRACHE** über das Pull-Down-Menü die gewünschte Sprache aus, in der Sie **Bookmaker5** benutzen möchten.

► b Aktivieren Sie im Bereich **AUSWAHL** durch anhaken der Kästchen im Pull-Down-Menü Ihre gewünschten Einstellungen:

- **Verwendung von benutzerdefinierten Quotenkurzzeichen**  
Aktiviert die selbst vergebenen Kurzzeichen für die Schnelleingabe von Quoten im Wetten-Modul anstatt der Standard-Kurzzeichen.
- **Erweiterter Scanner**  
Aktiviert die schnelle Wetteinbuchung mit einem OMR-Wettschein-Scanner.
- **Alphabetische Liga-Sortierung**  
Aktiviert die alphabetisch sortierte Anzeige von Ligen.
- **Passwort-Änderung bei nächstem Login**  
Der Benutzer wird bei der nächsten Anmeldung aufgefordert, sein Passwort zu ändern.
- **Is LiveBot**  
Diese Option markiert den Benutzer als "Live Agent" für die automatische Verwaltung von Vorab-Livespielen. **ACHTUNG:** Pro Unternehmen darf nur ein Benutzer als Live-Agent markiert sein!
- **Display Bet Info For Customer**  
Aktiviert den Kunden-Bildschirm, im Wetten-Modul.

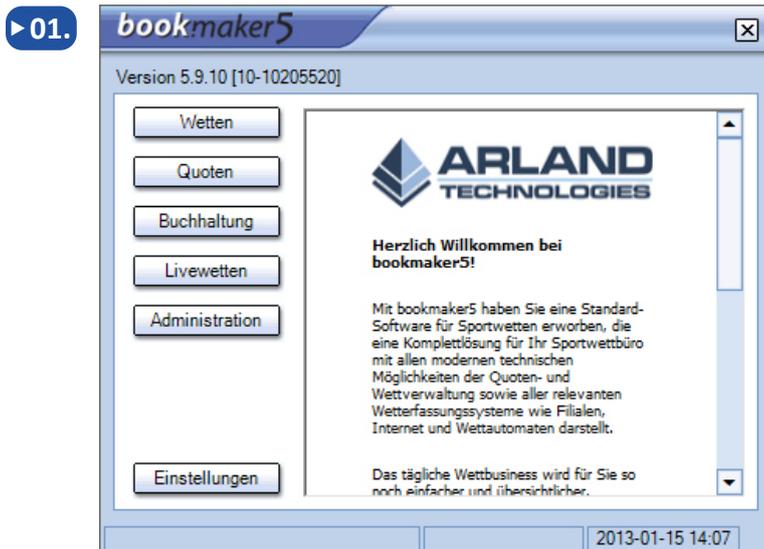
Um die Einstellungen zu speichern klicken Sie auf **SPEICHERN**.



## 4. AUFBAU und BEDIENUNG

In diesem Kapitel erfahren Sie

- wie Sie sich in **Bookmaker5** zurechtfinden
- wie Sie im System navigieren und die wichtigsten Navigationselemente bedienen



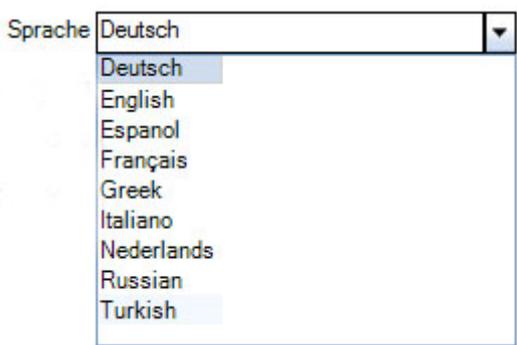
Nachdem Sie **Bookmaker5** erfolgreich installiert (siehe "Installationsanleitung"), sich angemeldet und Ihr Benutzerkonto konfiguriert haben (siehe "Login und Startup"), erscheint der **Bookmaker5** Start-Bildschirm.

Die Software ist in 5 Module gegliedert:

- **WETTEN** (Annehmen von Wetten, Management von Kundenkonten, Kassa-Management und diverse Berichte)
- **QUOTEN** (Verwaltung des Wett-Angebots und Risiko-Management)
- **BUCHHALTUNG** (Buchhaltungs-, Controlling- und Finanzamt-Berichte)
- **LIVEWETTEN** (Administration Ihrer Live-Wetten)
- **ADMINISTRATION** (Verwaltung von Filialen, Regeln, Benutzern, Dokumenten, Daten, Events und Dongles)

► 02. Um ein Modul zu öffnen klicken Sie auf die jeweilige Schaltfläche.

► 03. **Pull-Down-Menüs:**



Bei Pull-Down-Menüs haben Sie die Möglichkeit aus einer Liste von vorgegebenen Werten zu wählen.

Klicken Sie auf  um die Liste zu öffnen oder klicken Sie in das Feld und betätigen Sie die "**Pfeil nach unten**"-Taste auf Ihrer Tastatur. Der blaue Balken zeigt Ihnen die aktuell aktive Auswahl an.

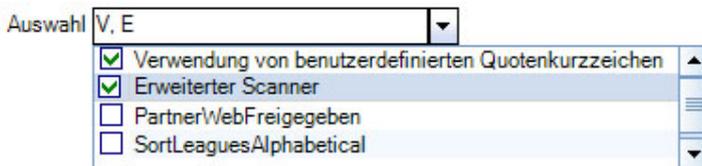
Wählen Sie per Mausclick einen Eintrag aus der Liste. Alternativ können Sie auch mit der Tastatur über die Cursor-Tasten "**Pfeil nach oben**" bzw. "**Pfeil nach unten**" den gewünschten Eintrag auswählen und mit **ENTER** bestätigen.

Sprache **Deutsch**

Sie können auch einen oder mehrere Anfangsbuchstaben in das Feld hineinschreiben. Automatisch wird Ihnen der dazugehörige Datensatz vorgeschlagen.

Wenn Sie ein Pull-Down Menü **schließen** möchten ohne die Auswahl zu verändern, drücken Sie ESC.

**04. Pull-Down-Menüs mit Checkboxes:**



Bei einigen Pull-Down-Menüs können Sie eine Mehrfachauswahl treffen, indem Sie **Checkboxes aktivieren**. Öffnen Sie dazu die Liste und klicken Sie in die Checkbox um sie mit einem **Häkchen** zu markieren.

Sie können auch mit der Tastatur zu den einzelnen Listeneinträgen navigieren und mit der **LEERTASTE** markieren.

**Deaktivieren** können Sie Listenenträge durch erneutes Klicken auf die entsprechende Checkbox oder über die Tastatur durch erneute Betätigung der Leertaste. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit **ENTER**.

**05. Tabellen:**

Nr.	Name	Datum	Uhrzeit	Status
34	Paksi SE - Ujpest FC	2008-05	16:00	Ausgewertet
35	Leeds United - Carlisle United	2008-05	18:45	Teilweise aus
36	TSG Neustrelitz - BFC Dynamo	2008-05	12:00	Ausgewertet

Nr.	Name	Datum	Uhrzeit	Status
34	Paksi SE - Ujpest FC	2008-05	16:00	Ausgewertet
35	Leeds United - Carlisle United	2008-05	18:45	Teilweise aus
	Spiel 1X2			Ausgewertet
	1X2			Ausgewertet
	Halbzeit Endstand			Ausgewertet

Zum verändern der Breite der Spalten verschieben Sie mit der Maus die Linien im oberen Bereich (Spaltenname).

In **Bookmaker5** finden Sie an verschiedenen Stellen tabellarische Listen, die Datensätze enthalten.

Um in einer Liste zu **navigieren**, verwenden Sie entweder die **Maus** und klicken in das gewünschte Feld, oder Sie verwenden die **Cursor-Tasten** auf der Tastatur. Damit können Sie schnell und einfach die gewünschten Datensätze erreichen.

Um zur **Detailansicht** von Datensätzen zu gelangen, **doppelklicken** Sie auf das **[+]** Symbol am Beginn der Zeile. Wenn Sie über die Tastatur navigieren, gehen Sie in die entsprechende Zeile und betätigen Sie die **LEERTASTE**.



ID	Name	Kurzzeichen	Sportart	Verfüg	Status
59	American Football	af	Mannsc	F, A, I	Aktiv
71	Aussie rules	ar	Mannsc	F, A, I	Inaktiv
80	Badminton	bm	Einzel	F, A, I	Inaktiv
72	Bandy	bd	Mannsc	F, A, I	Inaktiv
52	Baseball	ml	Mannsc	F, A, I	Inaktiv

Zum **Überschreiben** bzw. **Ändern** von Zellinhalten **doppelklicken** Sie auf den entsprechenden Eintrag. Der ursprüngliche Zellinhalt wird markiert und Sie können diesen überschreiben. Wenn Sie über die Tastatur navigieren, gehen Sie zum gewünschten Feld und beginnen Sie zu tippen um den alten Zellinhalt zu überschreiben.

Geänderte oder neu angelegte Felder müssen nach Verlassen des Eingabe-Feldes mit **Enter** bzw. mit **F9 - Speichern** bestätigt werden. Änderungen innerhalb der Liste werden durch die Bestätigung mit Enter sofort aktiv und bedürfen keiner weiteren Speicherung.