



... die zukunftssichere Lösung für den modernen Wettanbieter!

© Arland Gesellschaft für Informationstechnologie mbH - Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Version 5.9.10.6 - 01/2013



Handbuch **ODDS-TV** 

bookmaker 5



# Inhaltsverzeichnis

1. In	betriebnahme und Bedienung3
1.1	Programmstart und Hauptfenster 3
1.2	Auswahl der Sprache 5
1.3	Servereinstellungen und Login-Daten5
1.4	Einstellen der Bildschirmanzeige 6
1.5	Steuerung 6
<b>2</b> . Bil	dschirmanzeige7
2.1	Quoten anzeigen
2.2	Virtuelle Hundewetten anzeigen
2.3	Webseiten anzeigen
2.4	Bilder anzeigen 10
3. Sc	reen-Sets
3.1	Screen-Sets anlegen und löschen 11
3.2	Screen-Sets umschalten und löschen 12



bookmaker 5



# 1. Inbetriebnahme und Bedienung

#### In diesem Kapitel erfahren Sie

- > wie Sie sich in Odds-TV zurechtfinden
- > welche Einstellungen sie beim Start von Odds-TV treffen

# 1.1 Programmstart und Hauptfenster



Starten Sie **Odds-TV** mit dem **Icon** auf Ihrem **Desktop**. Falls Odds-TV noch nicht auf Ihrem PC installiert ist, können Sie die Installationsdatei unter folgendem URL herunterladen: <u>http://www.arland.at/up/oddtv2-setup-x86.exe</u>

**ACHTUNG:** Bitte wenden Sie sich an den EDV-Betreuuer Ihres Wettbüros, falls Sie Odds-TV auf Ihrem Computer nicht installieren können.

Um **Odds-TV** betreiben zu können, müssen Sie sich zunächst mit einem **Bookmaker5-Server** verbinden. Beim ersten Start von **Odds-TV** werden Sie daher aufgefordert, eine **Server-Adresse**, Ihren **Benutzernamen** und Ihr **Passwort** anzugeben:

BM5Ticker-Logon
Verbinde zu: http://83.65.45.136/bm5arland
Benutzemame:
Test
Passwort:
12345678
Anmeldedaten speichem
OK Abbrechen

Geben Sie Ihre **Serveradresse**, sowie Ihren **Benutzernamen** und Ihr **Kennwort** ein.

Bitte wenden Sie Sich an den EDV-Betreuer Ihres Wettbüros, falls Sie die Serveradresse nicht kennen.

Wenn Sie die Option **Anmeldedaten speichern** verwenden, werden Sie zukünftig beim Start von Odds-TV immer mit diesen Daten angemeldet. Ansonsten müssen Sie diesen Schritt jedes Mal wiederholen, wenn Sie das Programm verwenden möchten.

Sie können die Anmeldeinformationen jederzeit zu einem späteren Zeitpunkt ändern.



Sie können mit Odds-TV mehrere Bildschirme ansteuern – Abhängig von der Anzahl der Grafikausgänge Ihres Computers.

Nach dem Programmstart sehen Sie auf dem **Hauptschirm** von Odds-TV eine **symbolische Darstellung** aller **Bildschirme**, die an Ihren Computer angeschlossen sind.



Diese Symbole zeigen Ihnen anhand der Farbe den Status Ihrer Monitore:



Durch **Mausklick** auf diese **Symbole** wird die Ausgabe auf dem betreffenden Bildschirm **gestartet** oder **gestoppt**. Wenn Sie **Änderungen** an den **Einstellungen** vornehmen, sollten Sie die Anzeige **vorher stoppen** (**rot**) und **danach** wieder **aktivieren** (**grün**).





# **1.2** Auswahl der Sprache

Wählen Sie zunächst die **Sprache** aus, in der Sie Odds-TV betreiben möchten:

Erweiten	<u> </u>
BM5-Ticker Anmeldung Einstellungen	
the contraction	

Klicken Sie im Bereich links auf **Erweitert** und anschließend auf **Einstellungen**.

Einstellungen		×			
Sprache ändem:					
de-DE Deutsch (Deutschla	and)				
en-US Englisch (USA)					
	OK	Abbrechen			

Wählen Sie im nächsten Fenster Ihre bevorzugte **Sprache** aus. Derzeit ist Odds-TV in Deutsch und Englisch verfügbar.

Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit Klick auf den Button OK.

### **1.3** Servereinstellungen und Login-Daten

Sie können den verwendeten Bookmaker5-Server und die Login-Daten jederzeit ändern:



Klicken Sie im Bereich links auf **Erweitert** und anschließend auf **BM5-Ticker Anmeldung**.

BMDTICKEI-Logon
Verbinde zu: http://83.65.45.136/bm5arland
Benutzemame:
Test
Passwort:
12345678
Anmeldedaten speichem
OK Abbrechen

Geben Sie im nächsten Fenster Ihre **Serveradresse**, sowie Ihren **Benutzernamen** und Ihr **Kennwort** ein. Sie brauchen für den Betrieb von Odds-TV keinen USB-Dongle mehr.

Bitte wenden Sie Sich an den EDV-Betreuer Ihres Wettbüros, falls Sie die Serveradresse nicht kennen.

Wenn Sie die Option **Anmeldedaten speichern** verwenden, werden Sie zukünftig beim Start von Odds-TV immer mit diesen Daten angemeldet. Ansonsten müssen Sie diesen Schritt jedes Mal wiederholen, wenn Sie das Programm verwenden möchten.

#### Einstellen der Bildschirmanzeige 1.4

Damit Sie mit Odds-TV Daten auf Ihren Bilschirmen anzeigen können, müssen Sie für jeden der Bildschirme drei Grundeinstellungen vornehmen:

	Name: Anzeigen:	Screen 0 1 Unspecified •		Standardmäßig sind die Nummer bezeichnet (z.B.
				Um Ihre Bildschirme be scheiden zu können, gebe einen <b>eindeutigen Name</b> angeben, wo dieser Bild bracht ist.
	Name: Anzeigen: Name: Anzeigen:	Screen 0 Unspecified Unspecified BM5Ticker BM5DogBets Browser Side Show	2	Im Menü <b>Anzeigen</b> (2) kö Daten Sie auf dem Bildsch Zur Auswahl stehen dabei - <b>Unspecified:</b> Keine Eins
_	_	Test		<ul> <li>BM5Ticker: Quotenanze</li> <li>BM5DogBets: Anzeige value</li> <li>aus Book</li> </ul>
				<ul> <li>Browser: Anzeige einer</li> <li>SlideShow: Anzeige von</li> <li>Test: Testbild</li> </ul>
<u> </u>	Name: Anzeigen:	Screen 0 BM5Ticker	3 Configure	Nachdem Sie Ihre Auswah die Option <b>Configure</b> . (3) Hier können Sie - abhäng Einstellungen vornehmen.

e Bildschirme mit einer Screen 0). (1)

esser von einander untern Sie bitte jedem Bildschirm en. Zum Beispiel können Sie schirm im Wettbüro ange-

önnen Sie auswählen, welche irm darstellen möchten.

- tellung gewählt
- eige aus bookmaker5
- von virtuellen Hunderennen maker5
- beliebigen Webseite
- **Bildern als Diashow**

Il getroffen haben, erscheint )

ig von Ihrer Wahl - weitere

#### 1.5 Steuerung

Odds-TV speichert Ihre Einstellungen automatisch. Sie müssen Ihre Bildschirme also nicht bei jedem Start neu einstellen.



Wenn Sie links im Bereich Steuerung auf Screens starten klicken, wird die Anzeige auf allen Bildschirmen gestartet. Dabei werden die zuletzt verwendeten Einstellungen verwendet.

Mit Screens stoppen wird die Anzeige auf allen Bildschirmen beendet.

Odds-TV beenden schließt das Programm.

bookmaker 5



# 2. Bildschirmanzeige

### In diesem Kapitel erfahren Sie

- > wie Sie Quoten anzeigen
- > wie Sie virtuelle Hundewetten anzeigen
- ➣ wie Sie Webseiten anzeigen
- ➢ wie Sie Bilder anzeigen

# 2.1 Quoten anzeigen



BM5Ticker konfigurieren	×
Wählen Sie die BM5Ticker-Templates aus und legen Sie deren Reihenfolge fest	
Arland Livegames 800x600 Bet Check Template NextGames 800 Top Live Ultra live 5 complete Ultra live 5 MK1 Ultra live 5 MK1 (Seite 1) Ultra live 5 MK1 (Seite 2) Ultra live 5 MK1 (Seite 3) Ultra live 5 MK1 (Seite 3) Ultra live 5 MK1 (Nur Spiele mit Quoten] (Seite 1) Ultra live 5 MK1 (Nur Spiele mit Quoten] (Seite 1) Ultra live 5 MK1 (Nur Spiele mit Quoten] (Seite 3) Ultra live 5 MK1 (Nur Spiele mit Quoten] (Seite 3) Ultra live 5 MK1 (Nur Spiele mit Quoten] (Seite 3) Ultra live 5 MK1 (Nur Spiele mit Quoten] (Seite 3) Ultra live 5 MK1 (Nur Spiele mit Quoten] (Seite 3) Ultra live 5 MK1 (Nur Spiele mit Quoten] (Seite 4) Ultra live 5 MK1 (ScANNER Ultra live 5 MK1 SCANNER (Seite 1) Ultra live 5 MK1 SCANNER (Seite 1) Ultra live 5 MK1 SCANNER (Seite 1)	•
Ultra live 5 MK1 SCANNER (Seite 3)	
OK Abbrec	hen

Um **Quoten** auf einem **Monitor** anzuzeigen, wählen Sie bei dem gewünschten Bildschirm **BM5Ticker** und klicken Sie auf **CONFIGURE**.

Es wird nun eine Liste mit den verfügbaren Anzeige-Vorlagen (Templates) angezeigt.

Neben den auswählbaren Templates wird angezeigt, welche Bildschirmauflösung für eine optimale Darstellung benötigt wird (z.B. 800x600), oder welche Seite angezeigt werden soll (z.B. Seite 1).

Wählen Sie die Vorlage, die Sie anzeigen möchten, indem Sie sie mit einem Häkchen markieren. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit **OK**.



Um die **Ausgabe** zu **starten** klicken Sie einfach auf das **rote Bildschirm-Symbol**.

Das **Symbol wird** nun **grün** und die ausgewählten Quoten werden auf dem Bildschirm angezeigt.



bookmaker5

# 2.2 Virtuelle Hundewetten anzeigen

Ihr EDV-Betreuer hat von Arland eine DVD mit Videos von Hunderennen erhalten. Erstellen Sie auf Ihrer Festplatte einen beliebigen Ordner und kopieren Sie den Inhalt der DVD in diesen Ordner.

	Name:	Screen 0	
	Anzeigen:	BM5DogBets 👻	Configure
_	_		

Um virtuelle Hundewetten auf einem Monitor anzuzeigen, wählen Sie bei dem gewünschten Bildschirm BM5DogBets und klicken Sie auf CONFIGURE.



Geben Sie das **Verzeichnis** an, in welches Sie zuvor die Videodateien der Hunderennen kopiert haben. Bestätigen Sie mit **OK**.

Das virtuelle Hundewetten ist für eine **Bildschirmauflösung** von **800x600** optimiert. Stellen Sie sicher, dass der verwendete Monitor auf diese Auflösung eingestellt wurde, um eine optimale Darstellung zu gewährleisten.



Um die **Ausgabe** zu **starten** klicken Sie einfach auf das **rote Bildschirm-Symbol**.

Das **Symbol wird** nun **grün** und die virtuellen Hundewetten werden auf dem Bildschirm angezeigt.





# 2.3 Webseiten anzeigen



Browser konfigurieren	x
Geben Sie Internetadressen ein, die angezeigt werden sollen u fügen Sie diese hinzu:	ind
www.bookmaker5.com	
	4
Anzeigedauer pro Bild (in Sekunden): 5	-
OK Abbreck	nen

Sie können über Odds-TV auch beliebige Webseiten auf einem Ihrer Bildschirme anzeigen lassen.

Wählen Sie hierzu bei dem gewünschten Bildschirm **Browser** und klicken Sie auf **CONFIGURE**.

Geben Sie die gewünschte Internetadresse ein und klicken Sie auf den Button um die Webseite der Anzeigeliste hinzuzufügen.

Mit der Option Anzeigedauer pro Bild (in Sekunden) können Sie festlegen, in welchem Sekunden-Intervall die Seite neu geladen werden soll. Der Wert "O" bedeutet, dass die Webseite nur einmal geladen und danach nicht mehr aktualisiert wird.

Sie können auch mehrere Webseiten in die Anzeigeliste aufnehmen. In diesem Fall werden die Webseiten in der gewählten Reihenfolge durchgeschaltet.

Die Reihenfolgen können Sie ändern, indem Sie eine Adresse in der Liste markieren und anschließend mit den Pfeiltasten hinauf oder hinunter verschieben.

Mit dem Button le können Sie die markierte Internetadresse aus der Liste löschen.

Bestätigen Sie mit OK.



Um die **Ausgabe** zu **starten** klicken Sie einfach auf das **rote Bildschirm-Symbol**.

Das **Symbol wird** nun **grün** und die gewählte(n) Webseite(n) werden auf dem Bildschirm angezeigt.



2.4 Bilder anzeigen

<b>_</b>	Name: Anzeigen:	Screen 0 SlideShow	Configure 🍂
Slidesho	w konfigur	ieren	x
Wähler die Anz	n Sie Bilder, zeigedauer p	oder Ordner, die Bilder enthalten aus ro Bild fest	und legen Sie
		Anzeigedauer pro Bild (in Sekunden	) 5 🛋
			bbrechen



**Odds-TV** bietet Ihnen eine sehr einfache Möglichkeit **Bilder** anzeigen zu lassen und aus mehreren Bildern eine **Diashows** zu erstellen.

Wählen Sie hierzu bei dem gewünschten Bildschirm **SlideShow** und klicken Sie auf **CONFIGURE**.

Sie können nun mit dem Button 💽 einzelne Bilder und mit dem Button 🔄 sogar ganze Bilderordner zu Ihrer Anzeigeliste hinzufügen.

Die Bilder werden in der gewählten Reihenfolge durchgeschaltet.

Die Reihenfolgen können Sie ändern, indem Sie ein Bild in der Liste markieren und anschließend mit den Pfeiltasten hinauf oder hinunter verschieben.

Mit dem Button le können Sie **markierte Elemente** aus Ihrer Anzeigeliste **löschen**.

Mit der Option **Anzeigedauer pro Bild (in Sekunden)** können Sie festlegen, nach wie vielen **Sekunden** das nächste Bild angezeigt werden soll.

Bestätigen Sie mit OK.

Um die **Ausgabe** zu **starten** klicken Sie einfach auf das **rote Bildschirm-Symbol**.

Das **Symbol wird** nun **grün** und die gewählten Bilder werden auf dem Bildschirm angezeigt.

bookmaker5



## 3. Screen-Sets

### In diesem Kapitel erfahren Sie

- ➢ wie Sie ein Screen-Set anlegen
- » wie Sie zwischen verschiedenen Screen-Sets umschalten und Screen-Sets löschen

# 3.1 Screen-Sets anlegen und löschen

Sie können verschiedene Bildschirm-Konfigurationen als Screen-Sets abspeichern und jederzeit zwischen den gespeicherten Konfigurationen umschalten. Auf diese Weise können Sie die Anzeige rasch den Anforderungen in Ihrem Shop anpassen.

Screen-Sets	*
Default	-
Neues Screen-Set	
Screen-Set löschen	

Das Standard-Screen-Set heißt **Default**. Klicken Sie auf **Neues Screen-Set**, um eine neue Bildschirm-Konfiguration anzulegen.

Save Current Screen	Set	
Please enter a name for	the Screen Set:	
WM		
	ок	Abbrechen

Geben Sie den **Namen** der neuen Konfiguration ein und klicken Sie auf **OK**.



Das neue Screen-Set ist nun automatisch ausgewählt. Die Bildschirme sind derzeit **noch nicht konfiguriert**. Sie können nun die Bildschirme für das neue Screen-Set wie gewohnt konfigurieren.

Die vorherigen Einstellungen wurden im Screen-Set **Default** gespeichert.



# bookmaker 5

# 3.2 Screen-Sets umschalten und löschen



Klicken Sie auf den Namen des Screen-Sets, um die verfügbaren Konfigurationen einzublenden.

Sobald sie ein Screen-Set aus der Liste auswählen, wird auf diese Bildschirm-Konfiguration umgeschaltet.

Die Einstellungen des zuvor verwendeten Screen-Sets werden **automatisch gespeichert**.

Screen-Sets	*
Default	•
Neues Screen-Set	
Screen-Set löschen	

Wenn Sie ein bestimmtes Screen-Set nicht mehr benötigen, können Sie es aus der Liste **entfernen**. Wählen Sie es dazu aus und klicken Sie auf **Screen-Set Iöschen**.

**HINWEIS:** Die Funktion Screen-Set löschen entfernt das aktuell gewählte Screen-Set ohne vorherige Rückfrage! Irrtümlich gelöschte Screen-Sets können nicht wieder hergestellt werden.